# 实验三 使用因果图法设计测试用例

## 一、实验目标

* 能够依据需求分析原因和结果
* 能够画出因果图，标注相应关系符号
* 能够将因果图转化判定表
* 能够使用因果图法进行用例设计

## 二、前提条件

1）掌握因果图法进行用例设计

## 三、实验任务及完成标准

### 3.1 阅读分析需求：

有一个处理单价为5角钱的饮料的自动售货机软件测试用例的设计。其规格说明如下：若投入5角钱或1元钱的硬币，押下〖橙汁〗或〖啤酒〗的按钮，则相应的饮料就送出来。若售货机没有零钱找，则一个显示〖零钱找完〗的红灯亮，这时在投入1元硬币并押下按钮后，饮料不送出来而且1元硬币也退出来；若有零钱找，则显示〖零钱找完〗的红灯灭，在送出饮料的同时退还5角硬币。

### 3.2 采用因果图法对上述系统进行用例设计，参考步骤如下：

1）依据需求分析原因和结果

2）画出因果图，标注相应关系符号

3）转化判定表

4）设计测试用例

**步骤一：**

**步骤二：**

**步骤三：**

**……**